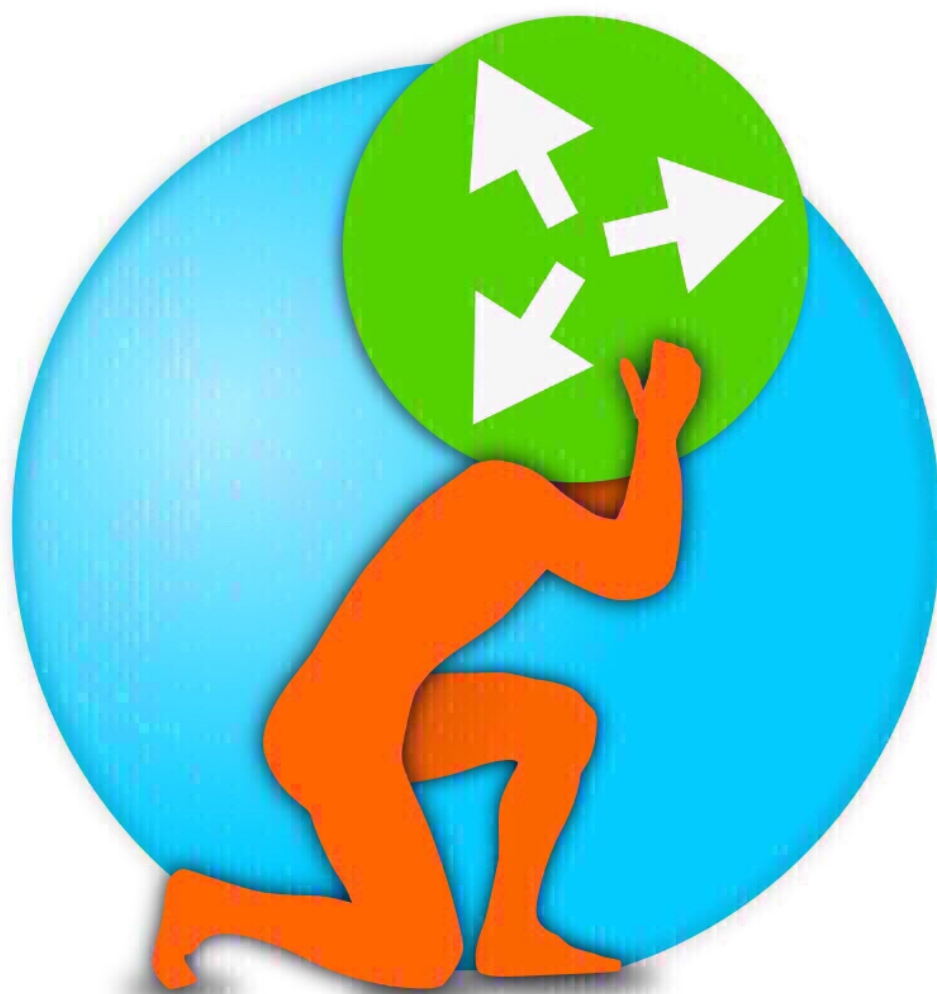
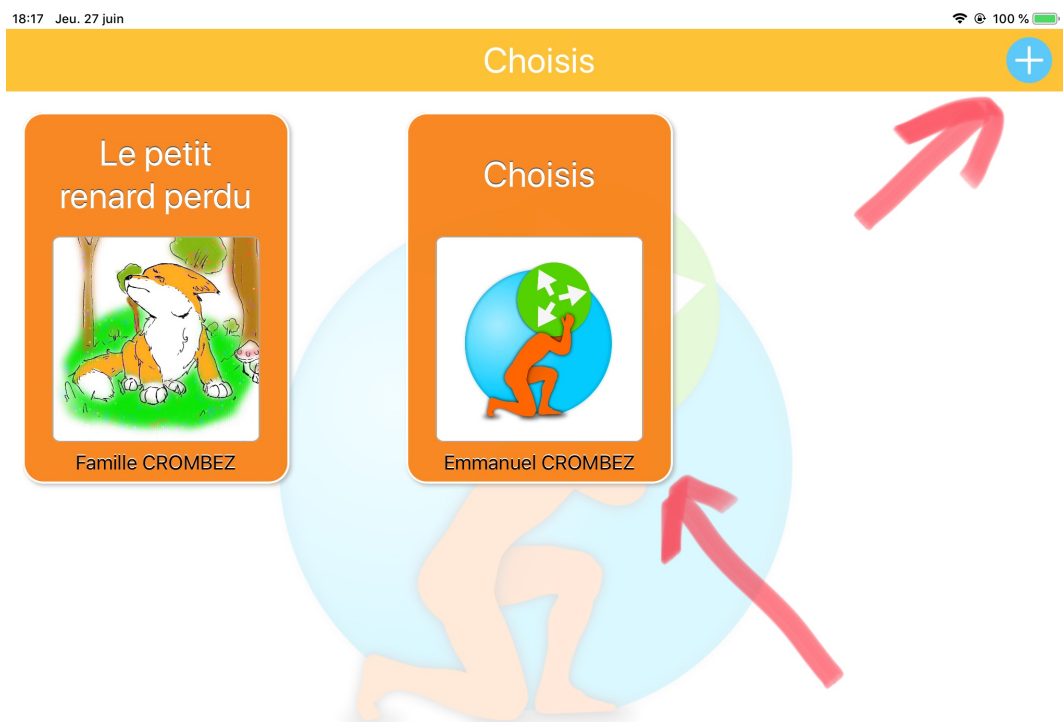


Documentation de l'application « Choisis »



Emmanuel CROMBEZ



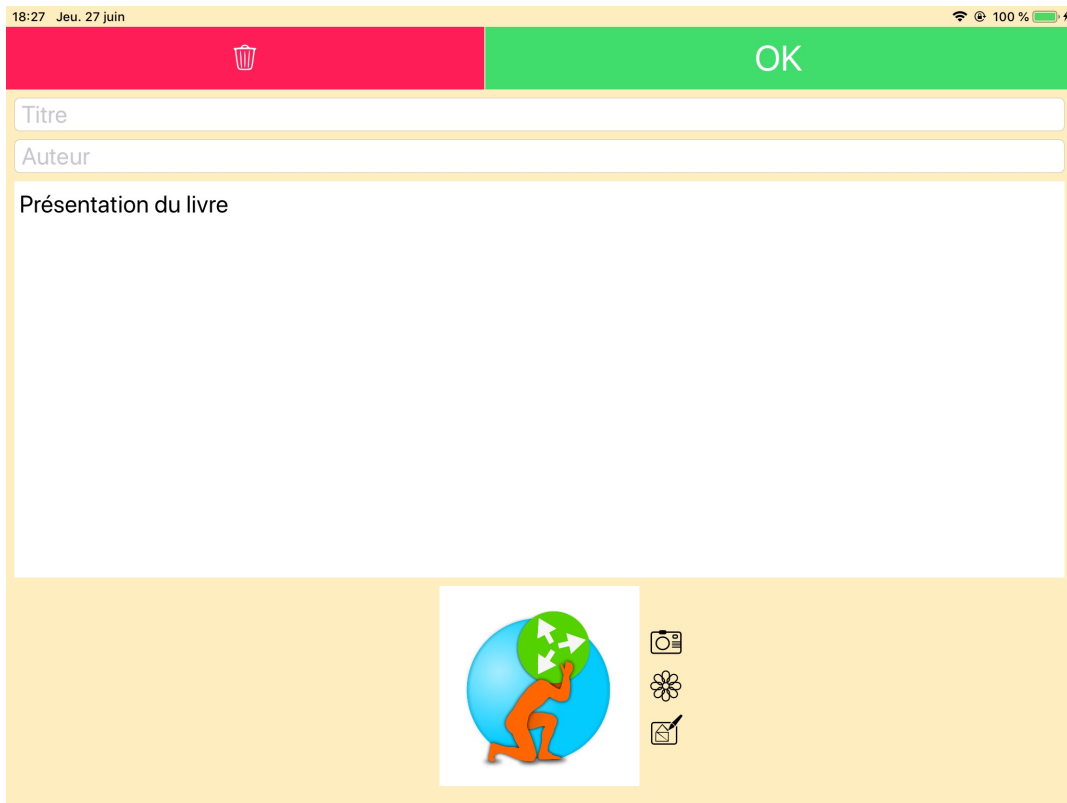
Au lancement de l'application, vous pouvez soit toucher un livre déjà présent, soit créer un nouveau livre avec le bouton plus en haut à droite.

- Toucher un livre: page 2
- Créer un nouveau livre: page 3



Un menu contextuel apparaît, vous pouvez toucher un choix.

- Exporter: page 7
- Jouer: page 4
- Éditer: page 5
- Éditer les pages: page 6
- Ne rien faire: page 1



18:27 Jeu. 27 juin 100%

Titre

Auteur

Présentation du livre

Illustration: A person holding a globe with arrows, and icons for camera, flower, and drawing tool.

Pour créer un nouveau livre vous devez lui donner un titre, indique l'auteur, mettre une description et une illustration. L'illustration peut venir de la photothèque de l'appareil. Vous pouvez prendre une photo, ou faire un dessin. Une fois les champs remplis vous pouvez toucher le bouton OK pour créer vraiment le livre. Évidemment si vous touchez la poubelle, c'est pour supprimer le livre.

FIN



Il était une fois un petit renard perdu. Il avait peur car il ne retrouvait pas sa maman.

Le ciel commençait à s'assombrir, il fallait absolument qu'il retrouve le chemin de sa maison.

Il pouvait prendre deux chemins mais il ne savait pas lequel !

Prendre le chemin de droite

Prendre le chemin de gauche

Suite

Le jeu se lance à la page un. Puis vous pouvez soit toucher la croix en haut de l'écran, soit toucher le bouton « Suite » pour accéder aux choix et en choisir un.

Le jeu continue tant que vous êtes sur une page qui a des choix.

Sur une page de fin, vous avez un bouton orange pour reprendre le jeu au début.

FIN



L'écran d'édition du livre est presque identique à l'écran de création d'un nouveau livre. Il y a juste un bouton supplémentaire pour accéder à la liste des page.

- Editer les pages: page 6
- Toucher le bouton OK: page 1



Avant d'éditer une page vous devez choisir laquelle parmi la liste des pages.

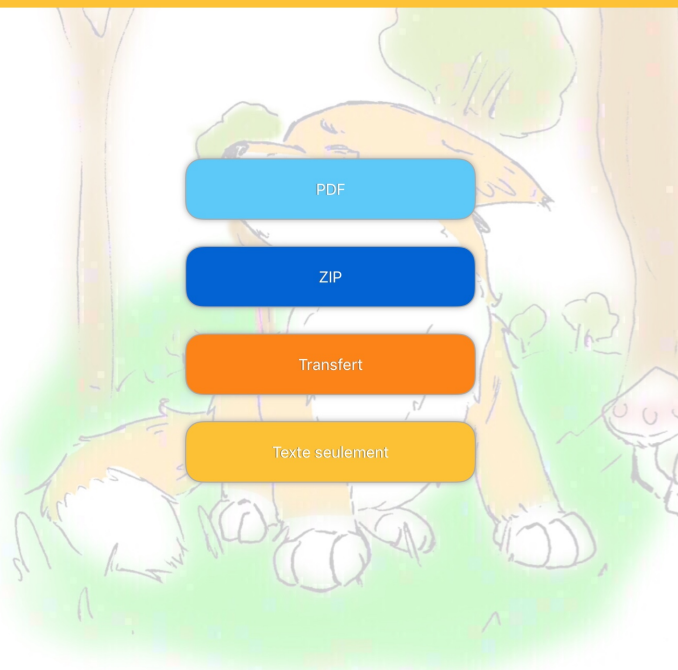
Une page avec du vert est la page de départ du livre.

Une page avec du orange est une page sans choix, donc une fin de l'histoire.

Une page avec du rouge indique une page qui ne sera jamais jouée car aucune autre page n'a de choix qui va vers elle.

Une page bleu cyan est une page avec des choix.

- Toucher le bouton OK: page 1
- Éditer une page: page 8



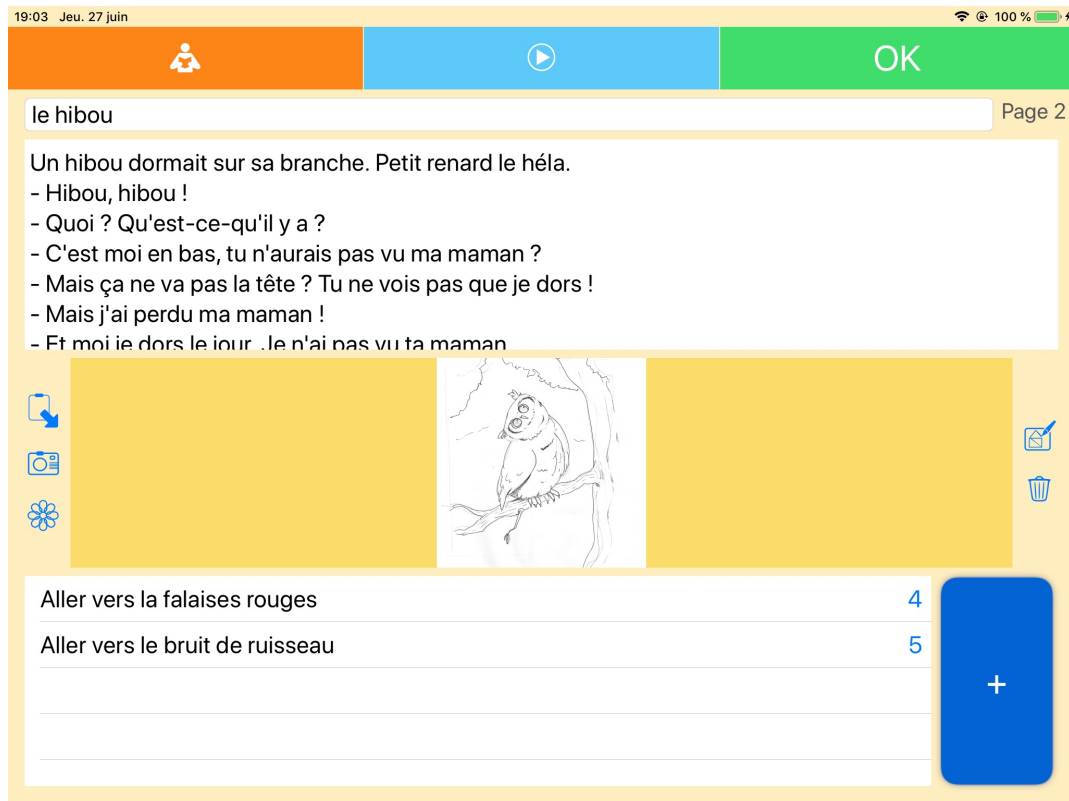
Vous pouvez exporter le livre en PDF.

Vous pouvez aussi faire un ZIP pour récupérer les illustrations ou les lectures.

Vous pouvez faire un export en texte uniquement pour par exemple une relecture rapide.

Vous pouvez exporter un fichier « choisis » pour le transférer à un autre appareil.

- Toucher le bouton OK: page 1



Il vaut mieux mettre un titre à la page même si celui-ci n'est pas utilisé dans le jeu. Ce titre sert à retrouver la page lorsque l'on a la liste des pages.

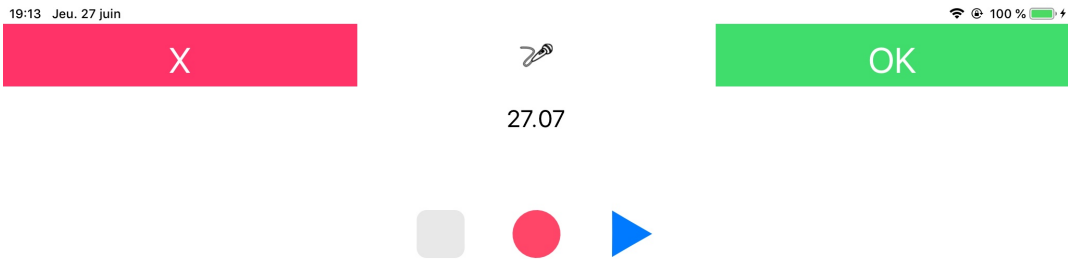
Le bouton orange sert à enregistrer une lecture de texte.

Le bouton bleu cyan permet de tester la page.

Le bouton bleu foncé permet d'ajouter un choix.

Les boutons à gauche et à droite de l'illustration permettent de changer celle-ci en récupérant l'image dans le presse-papiers, dans la photothèque, de prendre une photo, de faire un dessin.

- Toucher le bouton OK: page 6
- Toucher le bouton orange: page 9
- Toucher le bouton bleu foncé +: page 10
- Toucher un choix: page 11



Un grand cerf majestueux passait par là, le petit renard l'appela pour lui demander son chemin.

- Grand cerf ! Je cherche ma maman.
- Elle ne t'as pas appris la politesse ta maman ?
- Oh pardon. Bonjour grand cerf !
- C'est mieux.
- Je cherche maman.
- Je ne la connais pas.

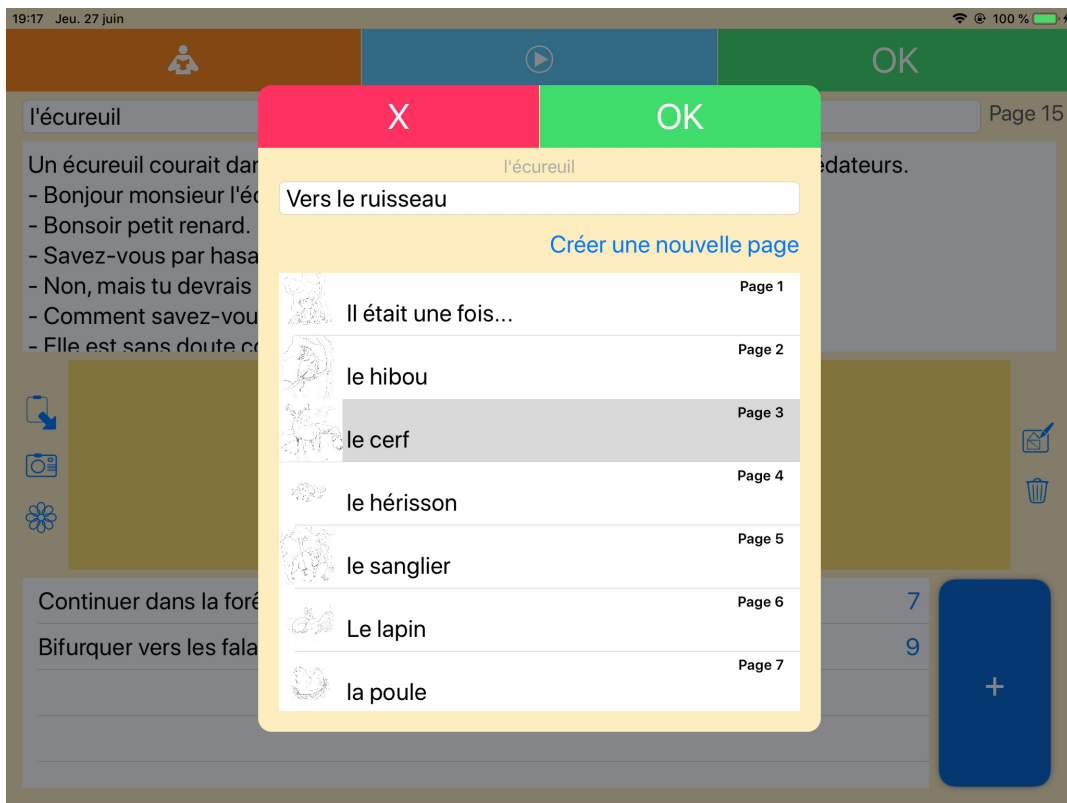
Et d'un grand bon, il s'en alla.

Petit renard n'était pas plus avancé. Il voyait des falaises à sa droite et entendait le bruit d'un ruisseau à sa gauche. Que devait-il faire ?

La lecture est toute simple. Vous touchez le bouton rond rouge et vous lisez le texte.

Lorsque vous avez fini vous touchez le bouton carré (stop). Vous pouvez vous re-écouter avec le bouton triangulaire (jouer)

- Toucher le bouton OK: page 8

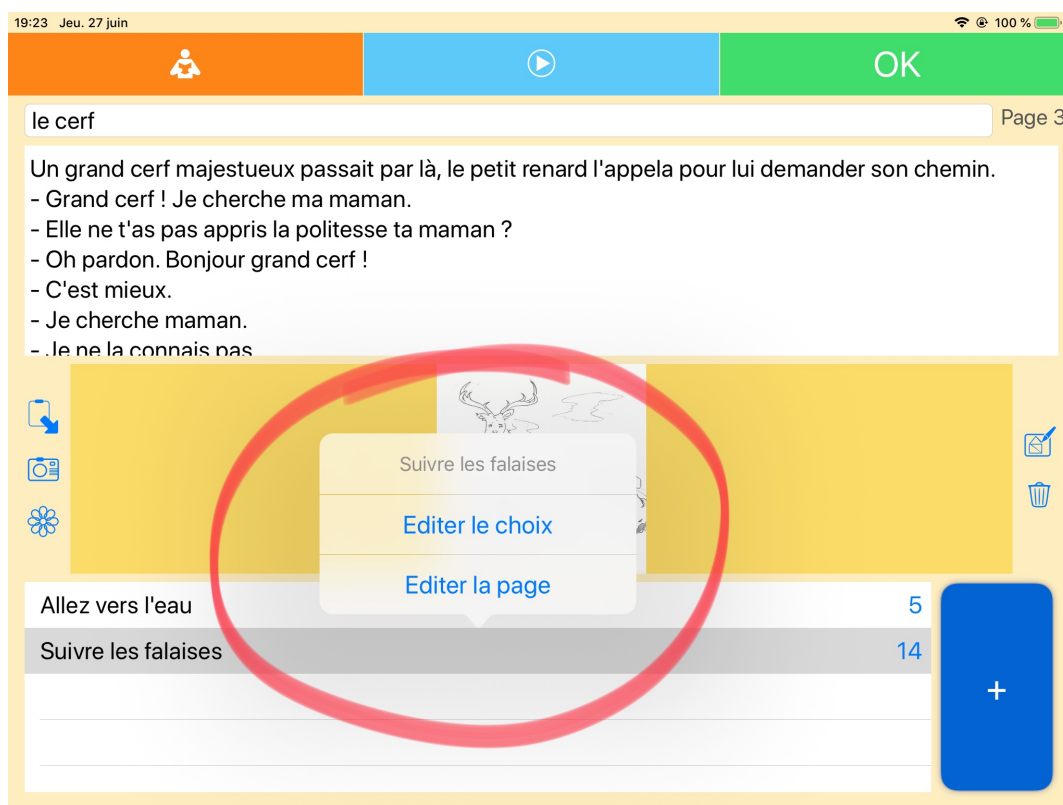


La création d'un nouveau choix demande deux choses pour que le bouton OK apparaisse :

- 1- un texte pour le choix
- 2- une page sélectionnée

C'est ici aussi que vous pouvez créer une nouvelle page. Entrez un texte pour le choix puis toucher « créer une nouvelle page » et celle-ci sera créée avec comme titre le texte du choix.

- Toucher le bouton OK: page 8



Toucher un choix fait apparaître un menu contextuel qui permet de modifier le choix (le texte du choix et/ou la page de destination), ou d'éditer la page de destination de ce choix.

- Toucher en dehors du menu: page 8